

- > Výpočetní technika je součástí života téměř každého z nás. Technické řešení a design regálového systému dobře komunikuje s výpočetní technikou. Dotváří tak charakter funkčního nákupního prostředí, které je zárukou spokojenosti zákazníků.
- > These days, computers are an essential part of everyone's way of life. The technological design of our shelf system lends itself extremely well to retail computer displays. The shop is made to look very functional, thus adding to customer satisfaction.
- > Die Computertechnik ist ein Bestandteil des Lebens von fast jedem von uns. Die technische Lösung und Design des Regalsystems entsprechen sehr gut der Computertechnik. Diese Weise formt den Charakter der funktionalen Kaufumgebung nach, eine Garantie der Zufriedenheit der Kunden.



> Let us inspire you



Let us inspire you

> VÝPOČETNÍ TECHNIKA

Computers equipment
Computertechnik



ADRESA. MBG, spol. s r. o., U Bořin 2125/7a, Zábřeh 789 01, Czech Republic
TELEFON. +420 583 401 311, FAX. +420 583 401 312, HTTP. www.mbg.cz



VÝPOČETNÍ TECHNIKA

- > Širokou škálu doplňků zákazník snadno najde v prostoru funkčně optimálního prodejního pultu.
- > Jednoduché, ale přitom estetické a dokonale funkční závěsné prvky znamenají atraktivní prezentaci zboží.
- > Technické řešení umožňuje zvolit individuální vzhled a skladbu regálů.



COMPUTERS EQUIPMENT

- > A wide variety of accessories can be easily incorporated in the optimally functional sales counter.
- > Easy but aesthetic and functional hanging display forms an attractive presentation of the merchandise.
- > Hi-tech solutions enable us to focus on the individual look of the shelves and their interchangeability.



COMPUTERTECHNIK

- > Der Kunde findet leicht die breite Skala des Zubehörs in dem von der Funktion optimalen Ladentisch.
- > Die einfachen, dabei aber ästhetischen und einwandfrei funktionstüchtigen Hängeelemente bedeuten eine attraktive Vorführung der Ware.
- > Die technische Lösung ermöglicht das individuelle Aussehen und die Zusammensetzung der Regale zu wählen.

